

Reglas de Juego 2017/18

cambios en las leyes

cambios Guía Práctica

La International Football Association Board

de marzo de 2017

Resumen Compendio de derecho cambia 2017/18

Adjunto un esquema simple de los cambios principales / aclaraciones.

TODAS LAS LEYES

- Sustituir «infracción / infrinja », etc., con "delito / ofender ", etc.

REGLA 1 - EL TERRENO DE JUEGO

- El césped artificial puede ser utilizado para las líneas en un campo de hierba, si no peligroso

REGLA 3 - LOS JUGADORES

- AF nacionales pueden permitir un máximo de cinco sustituciones (excepto en el nivel superior)
- Nacional AF ahora puede permitir sustituciones de retorno en los jóvenes, los veteranos y el fútbol para discapacitados
- redacción más clara para el procedimiento de sustitución
- Una sustitución hecho en el primer tiempo sin informar árbitro no es un delito precaución (YC)
- Cambiando el portero en el primer tiempo sin informar al árbitro no es una precaución (YC)
- Jugador que entra en el terreno de juego sin el permiso del árbitro (si es necesario) e interfiere es castigado con un tiro libre directo (FK)
- Equipo que haya marcado un gol con una persona extra en el campo se castiga con una directa FK

REGLA 4 - EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

- tapas portero no están incluidos en la lista de las restricciones a las cubiertas de la cabeza
- Los jugadores no se les permite usar / utilizar cualquier equipo electrónico o comunicación, excepto el rendimiento electrónico y sistemas de seguimiento / Distribú); personal técnico sólo podrá utilizar el equipo de comunicación en cuestiones de seguridad / bienestar
- Todo el equipo Distribú debe llevar una marca estándar mínimo de seguridad

REGLA 5 - EL ÁRBITRO

- declaración importante que las decisiones hechas por los oficiales de partido deben ser siempre respetados
- Nacional AF pueden permitir despidos temporales (intervalos pecado) para algunas / todas las precauciones (YC) en los jóvenes, los veteranos, la discapacidad y el fútbol base (se publicarán Directrices para ambos sistemas)
- Un funcionario médico culpable de un delito descartable puede permanecer / tratamiento si no hay otros jugadores personal médico está disponible para el equipo
-

REGLA 7 - LA DURACIÓN DEL PARTIDO

- Se permitirá una interrupción bebidas corta en el primer tiempo de la prórroga

LEY 8 - EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

- El pateador puede estar en la mitad de los oponentes en el inicio del partido

LEY 10 - DETERMINACIÓN DEL resultado de un partido

- El tiempo adicional debe ser dos períodos iguales, un máximo de 15 minutos cada una

Tiros desde el punto penal (KFPM)

- redacción corregida para portero que no puede seguir
- jugador expulsado puede sustituir a un portero, incluso si el equipo ha utilizado todos sus sustitutos permitidos

- Pateador no puede tocar el balón por segunda vez
- Un portero que ofende y la pena tiene que ser retomado deberá ser amonestado (YC)
 - Si el pateador ofende la patada se pierde (registrado como 'perdida')
 - Si el portero y el pateador ofenden al mismo tiempo:
 - volver a tomar precauciones y dos (YCS) si no se ha marcado gol
 - Si se marca un gol el golpeador se advirtió (TA) y Kick registra como 'perdido'

REGLA 11 - EL FUERA DE JUEGO

- Un jugador offside puede ser penalizado si el balón rebota / desvía fuera un oficial de partido
- Además de "intentos de "a la definición de" salvar "
 - orientación en fuera de juego:
 - jugador en posición de fuera de juego, que impide a un oponente debe ser penalizado
 - jugador en posición de fuera de juego que está falta justo antes de cometer una infracción de fuera de juego - falta penalizado
 - jugador en posición de fuera de juego que está falló con elevado cuando ya se cometa una infracción de fuera de juego
 - fuera de juego penalizado

REGLA 12 - FALTAS E INCORRECCIONES

- delitos verbales son castigados con una FK indirecta
- Si una ventaja se juega por una expulsión (RC) y el jugador comete otro delito, delito que es penalizado

- Un jugador 'parar un ataque prometedor' en el área no se advirtió (YC) si el ofensa fue un intento de jugar la pelota
- Además de la lista de precauciones (YCs) para un 'negar una manifiesta de gol de oportunidad " (DOGSO) infracción dentro del área que fue un intento de jugar la pelota
 - Precaución (YC) para la celebración del gol que causa problema de seguridad / seguridad
 - Si el jugador se mueve en diagonal para pasar el último defensor / portero esto todavía puede ser un DOGSO
 - DOGSO más clara redacción de un delito área y que es un intento de jugar la pelota
 - Entrando en el terreno de juego sin el permiso y detener una meta o DOGSO es una expulsión

- delito fuera del campo por / contra un jugador que implica oponerse sustituto oficial del equipo reproductor // (O en contra de un oficial de partido) es penalizado por FK sobre la línea de límite si el balón está en juego
- FK directa para tirar o patear bola / objeto en el campo para interferir con reproducción / alguien
- FK directo en la línea de límite para tirar o patear bola / objeto a una persona fuera de la cancha

REGLA 13 - TIROS LIBRES

- Atacante en o entrar en el área antes de una FK defensiva ha abandonado la zona no puede jugar o participar en un balón hasta que haya sido tocado por otro jugador

REGLA 14 - EL TIRO PENAL

- Pateador debe estar claramente identificado

- Si el portero y el pateador ofenden al mismo tiempo:
 - volver a tomar precauciones y dos (YCS) si no se ha marcado gol
 - Si se marca un gol el golpeador se advirtió (TA) y Kick registra como 'perdido' (véase la Ley 10)
- Meta puede ser otorgado después de la interferencia externa si el balón entra en la meta

REGLA 16 - EL SAQUE DE META

- Atacante entrar en el área no puede jugar o participar en un balón hasta que se toca por otro jugador

Los detalles de todos los cambios de la Ley 2017/18

Los siguientes son los cambios en las Reglas de Juego para 2017/18. Para cada cambio en la redacción anterior (en su caso) y el **nuevo / cambiado redacción / adicional** se dan, **seguido de una explicación para el cambio**.

El texto se muestra en los cuadros de texto 'viejo' puede ser el texto anterior exacta o un esquema más general del significado del texto anterior.

TODAS LAS LEYES

Los delitos y las infracciones

Muchos lenguajes no tienen palabras diferentes para «infracción» y «infracción», la diferencia no está clara (incluso para los expertos en inglés) y su uso incompatible por ejemplo, un jugador puede ser un "delincuente", pero no un 'infractor'.

Para hacer más clara las leyes y contribuir a la traducción, 'ofensa 'Y' ofender 'Reemplazar' infracción 'y' Infrinja'.

REGLA 1 - EL TERRENO DE JUEGO

Marcación del terreno

Texto adicional

*El campo de juego debe ser rectangular y marcado con líneas continuas que no deben ser peligrosas; **material de la superficie de juego artificial puede utilizarse para el marcado de campo en campos naturales si no es peligroso***

Explicación

Artificial 'artificial' (o similar) se puede utilizar para marcas de las líneas de los campos de hierba si no es peligroso.

REGLA 3 - LOS JUGADORES

2. Número de sustituciones

competiciones oficiales

viejo texto

Un máximo de tres sustitutos puede ser utilizado en cualquier partido de una competición oficial bajo los auspicios de la FIFA, las confederaciones o federaciones nacionales de fútbol.

nuevo texto

El número de sustitutos, hasta un máximo de cinco, que puede ser utilizado en cualquier partido de una competición oficial será determinado por FIFA, el confederación o el asociación nacional de fútbol excepto para los hombres y las mujeres competiciones que implican el 1.º equipos de clubes de la primera división 'A' o equipos internacionales de alto nivel, donde el máximo es de tres sustitutos.

Explicación

FIFA, las confederaciones y las asociaciones nacionales de fútbol puede permitir hasta un máximo de cinco sustitutos en todas las competiciones excepto en el nivel más alto.

volver sustituciones

viejo texto

• *El uso de sustituciones de retorno sólo está permitido en los niveles más bajos (base / recreación) de fútbol, con sujeción al acuerdo del fútbol nacional*

asociación.

nuevo texto

• El uso de sustituciones de retorno sólo está permitido en los jóvenes, los veteranos, la discapacidad y el fútbol base, sujeto a la aprobación de las asociaciones nacionales de fútbol, confederación o de la FIFA.

Explicación

El uso de sustituciones de retorno, que ya están permitidos en el fútbol base, se ha extendido a los jóvenes, los veteranos y el fútbol para discapacitados (sujeta a la autorización de la FA nacional).

procedimiento de sustitución

viejo texto

• *La sustitución se completa cuando un sustituto entra en el terreno de juego; a partir de ese momento, el sustituto se convierte en jugador y el jugador sustituido se convierte en un jugador sustituido. Sustitutos pueden tomar cualquier reinicio siempre y cuando entran por primera vez al campo de juego.*

nuevo texto

La sustitución se completa cuando un sustituto entra en el terreno de juego; desde ese momento, el jugador sustituido se convierte en un jugador sustituido y el sustituto se convierte en jugador y puede tomar cualquier reinicio.

Explicación redacción

más clara.

procedimiento de sustitución

Texto adicional

Si una sustitución se realiza durante el descanso del medio tiempo o antes del tiempo extra, el procedimiento debe ser completado antes de que se reinicie el partido. Si el árbitro no ha sido informado, el sustituto designado, podrá continuar jugando, no se toman medidas disciplinarias y el asunto se informó a las autoridades correspondientes.

Explicación

Aclara que un cambio realizado en estos tiempos sin informar al árbitro no es un ser amonestado (YC).

Los delitos y sanciones

Texto adicional

Si un jugador cambia de puesto con el guardameta sin la autorización del árbitro, el árbitro:

- *permite que el juego continúe*
- advierte a ambos jugadores cuando el balón está fuera del juego, pero no si el cambio se produjo durante el medio tiempo (incluyendo el tiempo extra) o el período entre el final del partido y el comienzo del tiempo y / o patadas extra desde el punto penal

Explicación

Aclara que el cambio de puesto con el guardameta en estos momentos sin que el árbitro está informada no es ser amonestado (YC).

Jugador fuera del terreno de juego

viejo texto

Si, después de abandonar el terreno de juego con el permiso del árbitro, un jugador vuelve a entrar sin el permiso del árbitro, el árbitro debe:

- *detener el juego (no inmediatamente si el jugador no interfiera con el juego o si la ventaja se puede aplicar)*
- *amonestar al jugador por entrar en el terreno de juego sin el permiso*
- *ordenar al jugador que abandone el terreno de juego (si es necesario) Si el*

árbitro detiene el juego, debe reiniciarse:

- *con un tiro libre indirecto desde el posición del balón cuando el juego fue interrumpido*
- *de conformidad con la Regla 12 si el jugador infringe esta regla*

texto adicional y modificado

Si un jugador que requiere el permiso del árbitro volver a entrar en el terreno de juego vuelve a entrar sin el permiso del árbitro, el árbitro debe:

- ***detener el juego (no inmediatamente si el jugador no interfiera con el juego o un oficial de partido o si la ventaja puede ser aplicada) (...)***
- ***amonestar al jugador por entrar en el terreno de juego sin el permiso***
- ~~***ordenar al jugador que abandone el terreno de juego (si es necesario)***~~

Si el árbitro detiene el juego, debe reiniciarse:

- ***con un tiro libre directo desde el lugar de la interferencia***
- ***con un tiro libre indirecto desde el lugar de la pelota cuando el juego fue interrumpido si hay hubo interferencia***
- ~~***de conformidad con la Regla 12 si el jugador infringe esta regla***~~

Explicación

- Un jugador que vuelve a entrar en el terreno de juego sin el permiso del árbitro (cuando sea necesario) e interfiere con el juego se está sancionado con un tiro libre directo (como por un funcionario sustituto / equipo)
- Es necesario exigir al infractor que abandone el terreno de juego después de la cautela (YC).

Gol anotado con una persona extra en el terreno de juego

viejo texto

Si, después se marca un gol, el árbitro se da cuenta, antes de que se reanude el juego, una persona extra estaba en el campo de juego cuando el gol fue anotado:

el árbitro debe invalidar el gol si la persona extra era:

- *un jugador, sustituto, jugador sustituido, expulsado el jugador u oficial de equipo del equipo que marcado el gol (...)*

El juego se reanudará con un saque de meta, saque de esquina o balón a tierra.

nuevo texto

Si, después se marca un gol, el árbitro se da cuenta, antes de que se reanude el juego, una persona extra estaba en el campo de juego cuando el gol fue anotado:

el árbitro debe invalidar el gol si la persona extra era:

- *un jugador, sustituto, jugador sustituido, expulsado el jugador u oficial de equipo del equipo que*

marcado el gol ; el juego se reanudará con un tiro libre directo desde el lugar de la persona extra (...)

Explicación

Esto hace que la ley acorde con el cambio 2016/17 que penaliza a un funcionario sustituto / equipo que entra en el terreno de juego sin el permiso con un libre directo.

REGLA 4 - EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

Otros equipos - cubiertas de la cabeza

Texto adicional

Donde cubre la cabeza (Excluyendo las tapas de portero) son usados, deben: (...)

Explicación

Aclara que las tapas de porteros no están incluidos en la lista de las restricciones a las cubiertas de la cabeza.

Otros equipos - comunicación electrónica

viejo texto

No se permite el uso de cualquier forma de comunicación electrónica entre los jugadores (incluidos los sustitutos / sustituidos y enviados fuera de los jugadores) y / o personal técnico.

nuevo texto

Jugadores (incluidos los sustitutos / jugadores sustituidos y expulsados) no están autorizados a llevar y utilizar los cualquier tipo de electrónica o comunicación equipo (Excepto cuando se permite Distribu). El uso de cualquier forma de comunicación electrónica por oficiales de equipo no esta permitido excepto cuando se refiera directamente al reproductor de bienestar o la seguridad.

Explicación

- La nueva formulación hace que sea totalmente claro que, aparte de los dispositivos TEMAS CONCEPTUALES, los jugadores no debe usar o portar cualquier tipo de equipo electrónico o equipo de comunicación (por ejemplo, cámara, micrófono, auricular, etc.). Esto es para preservar la integridad del juego de modo que nadie puede comunicarse con los jugadores durante el partido, excepto la información táctica "transparente" verbal por parte de los entrenadores.
- Se está permitida la seguridad del jugador comunicación de modo electrónico muy importante para la seguridad y el bienestar de los jugadores por ejemplo, utilizando un micrófono de solapa para pedir una camilla, ambulancia o el uso de equipos de evaluación (por ejemplo, iPad) para una lesión en la cabeza.

Otros equipos - sistemas de rendimiento y electrónica de rastreo (Distribu)

Texto adicional

Donde la tecnología portátil (WT) como parte de la actuación electrónica y sistemas de seguimiento (Distribu) se utiliza en partidos de una competición oficial bajo los auspicios de la FIFA, las confederaciones o federaciones nacionales de fútbol, la tecnología unido al equipo del jugador será la siguiente marca:

Esta marca indica que se ha controlado y cumple con los requisitos mínimos de seguridad de la Norma Internacional de ajuste desarrolladas por la FIFA y aprobado por la IFAB. Los institutos que llevan a cabo las pruebas están sujetas a la aprobación de la FIFA. El período de transición se extiende al 31 de mayo 2018.

Explicación



Es importante que cualquier Distribuidor utilizado por los jugadores se certifica que ha cumplido los criterios mínimos de seguridad establecidos. Este requisito es obligatorio como del 1 de junio de 2017 los sistemas que ya están en uso tienen un período de transición para el cumplimiento que termina el 31 de mayo 2018.

REGLA 5 - EL ÁRBITRO

Las decisiones del árbitro

Texto adicional

Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo si o no se marca un gol y el resultado del partido, son finales. *Siempre hay que respetar las decisiones del árbitro y todos los demás oficiales del partido.*

Explicación

Es Siempre debe respetarse un principio fundamental del fútbol que coincidan con las decisiones de los funcionarios (incluso cuando son incorrectos).

Acción disciplinaria

texto adicional El

árbitro (...)

- *tiene el poder de mostrar tarjetas amarillas o rojas y, en su permiso de las normas de competencia, despedir temporalmente a un jugador, entren en el campo en el comienzo del partido hasta después del partido (...)*

Explicación

Nacional de AF puede permitir ahora que los despidos temporales en los jóvenes, veteranos, la discapacidad y el fútbol base.

Acción disciplinaria

texto adicional El

árbitro (...)

- *toma medidas contra los funcionarios de los equipos que no actuar de una manera responsable y puede expulsarlos del terreno de juego y rodea su inmediata; un funcionario del equipo médico que comete un delito descartable puede permanecer si el equipo no tiene ninguna otra persona médica disponible, y actuar en caso de que un jugador necesita atención médica.*

Explicación

personal médico de un equipo que debe ser despedido del área técnica se le permite permanecer y tratar a los jugadores lesionados si el equipo no tiene otra persona médica disponible.

REGLA 7 - LA DURACIÓN DEL PARTIDO

descanso del medio tiempo

Texto adicional

Los jugadores tienen derecho a un descanso en el medio tiempo, no superior a 15 minutos ; Se permite un breve descanso de bebidas en el intervalo de medio tiempo en tiempo extra.

Explicación

Consideración del bienestar de los jugadores significa que es razonable para permitir a los jugadores a las bebidas rápidas rompen en el descanso del medio tiempo en tiempo extra; la ruptura no es con fines de entrenamiento.

LEY 8 - EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO

El saque inicial

Texto adicional

Por cada saque de salida:

- todos los jugadores, **excepto el jugador que realiza el saque inicial**, Debe estar en su propia mitad del campo de juego (...)

- un gol puede ser anotado directamente en contra de los oponentes desde el centro del campo ; si el balón entra **directamente en la meta del pateador**, un saque de esquina se concederá a los adversarios

Explicación

- El "nuevo" kick-off (bola jugada al revés) es popular pero a menudo el truco tiene que entrar en la mitad de los oponentes para tomar el retroceso; la nueva redacción permite esto.
- Es un saque de esquina al equipo contrario si el saque de salida va directamente en la propia meta del pateador.

LEY 10 - DETERMINACIÓN DEL resultado de un partido

Equipo ganador

Texto adicional

Si el reglamento de la competición establece un equipo ganador en un partido dibujado o en el hogar de ida y vuelta empate, los únicos procedimientos permitidos para determinar el equipo ganador son:

- *goles fuera de casa*
- **dos períodos iguales de tiempo extra que no exceda de 15 minutos cada uno**
- *tiros desde el punto penal*

Una combinación de los procedimientos anteriores puede ser utilizado.

Explicación

Aclara que debe haber dos períodos iguales de tiempo adicional de no más de 15 minutos cada uno y que se permite una combinación de diferentes métodos para determinar el ganador.

Tiros desde el punto penal

Los jugadores pueden optar a tiros desde el punto penal (KFPM)

viejo texto

- *Con la excepción de un sustituto de un portero lesionado, (...)*

nuevo texto

- Con la excepción de un sustituto de **un portero que es incapaz de continuar**, (...)

Explicación

Fraseología cambiar a ser la misma que en otra parte de la Ley 10.

Los jugadores pueden optar a tiros desde el punto penal (KFPM)

viejo texto

- *Un portero que no puede seguir antes o durante las patadas y cuyo equipo tiene no se utiliza el número máximo admisible de sustitutos, puede ser reemplazado por un sustituto designado, o un jugador excluido para igualar el número de jugadores, pero no podrá participar más y no puede ejecutar un tiro*

nuevo texto

- *Un portero que no puede seguir antes o durante las patadas podrá ser sustituido por **un** El jugador excluido para igualar el número de jugadores o, si su equipo no ha usado su máximo número permitido de sustitutos, Un sustituto llamado, pero el portero sustituido no podrá participar más y no puede ejecutar un tiro*

Explicación aclara

que:

- un jugador que ha sido excluido de igualar los números puede reemplazar al arquero, incluso si el equipo ha utilizado todos sus sustitutos
- un portero que está sustituido ha terminado su participación en el KFPM.

Cuando se completa una falta

Texto adicional

- *El tiro se completa cuando la pelota deja de moverse, sale de juego o el árbitro detiene el juego por cualquier **ofensa; el ejecutor no podrá volver a jugar el balón por segunda vez***

Explicación

Aclara que el golpeador no puede jugar el balón por segunda vez.

Ataque por el portero

Texto adicional

- ***Si el portero comete un delito y, como resultado, se repetirá el tiro, el portero deberá ser amonestado.***

Explicación

Aclara que un portero que ofende y provoca su repetición debe ser advertido (YC).

Ataque por el golpeador

Texto adicional

- ***Si el pateador es penalizado por un delito cometido después de que el árbitro ha señalado para el tiro se lanzará, que saque se registrará como perdida y el ejecutor está herido.***

Explicación

Aclara que si el pateador ofende la patada se pierde (registra como 'perdido'), es decir, sin volver a tomar.

Ataque por el portero y el pateador

Texto adicional

- Si tanto el portero y el pateador cometen un delito, al mismo tiempo:
 - Si el saque se pierde o se guarda, se repetirá el tiro y ambos jugadores advirtió
 - Si el saque se anotó, el objetivo será anulado, la patada se registrará como perdida y la golpeador advirtió

Explicación

Aclara el resultado cuando tanto el portero y el pateador ofenden al mismo tiempo, lo cual es una situación rara ya que normalmente se habrá ofendido primero. Hay diferentes resultados debido a que:

- Si la patada es olvidada / salvado (a causa de la ofensiva del portero) ambos jugadores han cometido un (YC) infracción por lo tanto se advirtió (YC) amonestación o se repetirá el tiro
- si el gol, el portero no ha cometido una infracción amonestable (YC), sino como delito del pateador es amonestable (YC) es "más grave" (ver Regla 5) y está penalizado.

REGLA 11 - EL FUERA DE JUEGO

fuera de juego de rebote

Texto adicional

Un jugador en fuera de juego en el momento que el balón es jugado o tocado por un compañero de equipo solamente es penalizado en involucrarse en el juego activo:

- *ganando ventaja de jugar el balón o interferir a un adversario cuando se tiene:*
 - recuperado o ha sido desviado lejos del poste de la portería, travesaño, Colegiado de o un oponente

Explicación

Aclara que si la pelota rebota o se desvió en un oficial de partido a un jugador que estaba en posición de fuera de juego, ese jugador puede ser penalizado por una infracción de fuera de juego.

Definición de "salvar"

Texto adicional

Un "salvar" es cuando un jugador se detiene, o los intentos para detener, Una bola que va dentro o muy cerca de su objetivo con cualquier parte del cuerpo excepto las manos (a menos que el portero dentro de su área de penalti).

Explicación

definición más precisa de un "salvar".

infracción de fuera de juego

Texto adicional

En situaciones en las que:

- un jugador pasar de, o de pie en, una posición de fuera de juego es en la forma de un oponente y interfiere con el movimiento del oponente hacia el balón se trata de un delito fuera de juego si impacta en la capacidad del oponente para jugar o participar en un balón; si el jugador se desplaza a la manera de un oponente e impide el progreso del oponente (por ejemplo, bloquea el oponente) el delito debe ser penalizado bajo la Regla 12.
- un jugador en posición de fuera de juego se está moviendo hacia el balón con la intención de jugar el

pelota y es objeto de falta antes de jugar o intentar jugar la bola, o desafiar a un oponente por el balón, la falta es penalizada, ya que se ha producido antes de que el delito fuera de juego

- un delito se comete contra un jugador en posición de fuera de juego que ya se está reproduciendo o intentar jugar la bola, o desafiar a un oponente por el balón, el delito fuera de juego es penalizado, ya que se ha producido antes de la falta reto

Explicación

Aclaración de las situaciones en que:

- un jugador en posición de fuera de juego lejos del balón comete una infracción que los impactos sobre el la capacidad de la defensa (s) para jugar o participar en un balón
- un delito se comete contra un jugador que está en una posición de fuera de juego.

REGLA 12 - FALTAS E INCORRECCIONES

tiros libres indirectos

Texto adicional

Un tiro libre indirecto a favor si un jugador:

- (...)
- es culpable de desaprobar, usando el lenguaje y / o gestos ofensivos, insultantes o abusivo u otros delitos verbales
- (...)

Explicación

Se aclara que los delitos verbales / gestos son castigados con un tiro libre indirecto, incluso si hay una precaución (YC) o expulsión (RC); algunos han interpretado erróneamente el libre directo por "delitos contra un oficial de partido 'para incluir la disidencia etc, pero sólo se aplica a los delitos físicos.

Ventaja tras una tarjeta roja

Texto adicional

*La ventaja no debe aplicarse en situaciones de juego brusco grave, conducta violenta o una segunda infracción a menos que exista una clara oportunidad de marcar un gol. (...) Si el jugador juega la bola o desafíos / interfiere con un rival, el árbitro detendrá el juego, expulsarán al jugador y reanudará con un tiro libre indirecto, **a no ser que haya cometido un delito más grave.***

Explicación

Aclara que si un jugador comete una infracción expulsión (RC) y el árbitro desempeña la ventaja, si el jugador después comete otro delito que debe ser penalizado por ejemplo, el jugador comete falta sobre un rival.

Amonestaciones por conducta antideportiva

Texto adicional

Hay diferentes circunstancias en las que un jugador debe ser amonestado por conducta antideportiva, incluyendo si un jugador:

- comete una falta o toca el balón para interferir o detener un ataque prometedor **excepto**

donde el árbitro otorgará un penal por un delito que fue un intento de jugar la pelota

Explicación

La eliminación de una advertencia (YC) para detener un ataque prometedor cuando un tiro penal por un delito que fue un intento de jugar la pelota es consistente con una advertencia (YC), no una expulsión (RC) si el árbitro otorga un penal por un delito DOGSO que es un intento de jugar la pelota ..

Amonestaciones por conducta antideportiva

Texto adicional

Hay diferentes circunstancias en las que un jugador debe ser amonestado por conducta antideportiva, incluyendo si un jugador:

- niega a un oponente una oportunidad manifiesta de gol de un delito por el que fue un intento de jugar la pelota y el árbitro otorga un penal

Explicación

Como un delito DOGSO desde dentro del área que implica un intento de jugar la pelota está ahora castigado con una advertencia (TA) y no una expulsión (RC) se añade este delito a la lista de delitos amonestables (YC).

Celebración de un gol

Texto adicional

Un jugador debe ser amonestado por:

- subirse a una valla perimetral y / o acercarse a los espectadores de una manera que causa problemas de seguridad y / o de seguridad
- gesticulación o actuación de manera provocativa, irrisorios o exaltados

Explicación

Cualquier acción que provoca preocupaciones de seguridad / seguridad, etc., o es provocativa debe ser advertido (YC).

Expulsión delitos

viejo texto

Un jugador, sustituto o jugador sustituido que comete cualquiera de los siguientes delitos es expulsado:

- malograr la oportunidad manifiesta de gol de un adversario que avanzar hacia la meta contraria mediante una infracción sancionable con un tiro libre (a menos que se describen a continuación).

nuevo texto

Un jugador, sustituto o jugador sustituido que comete cualquiera de los siguientes delitos es expulsado:

- negando una meta o una oportunidad manifiesta de gol de un adversario cuyo movimiento es en general hacia el delincuente de objetivo mediante una infracción sancionable con un tiro libre (a no ser como se indica a continuación).

Explicación

- Aclara que evitó un gol por la comisión de un delito es un delito de expulsión (RC).
- El uso de 'delincuente' aclara el texto, que era potencialmente engañosa / incorrecta.

- El uso de "movimiento global" aclara que, si en la etapa final, el atacante se mueve en diagonal para ir más allá de un portero / defensor de una oportunidad manifiesta de gol puede todavía existir.

Expulsión delitos

viejo texto

Cuando un jugador comete una infracción contra un oponente dentro de su propia área que niega a un oponente una oportunidad manifiesta de gol y el árbitro otorga un penal, el delincuente es advertido a menos que:

- *el delito es la celebración, tirar o empujar; o*
- *el jugador infractor no intenta jugar el balón o no hay posibilidad de que el jugador que hace el reto de jugar la pelota; o*
- *el delito es uno que se castiga con una tarjeta roja dondequiera que ocurra en el campo de juego (por ejemplo, juego brusco grave, conducta violenta, etc.)*

nuevo texto

Cuando un jugador comete una infracción contra un oponente que niega a un oponente una oportunidad manifiesta de gol y el árbitro otorga un penal, el delincuente es

advertido si el delito fue un intento de jugar la pelota; en las demás circunstancias (por ejemplo, tenencia, tirar, empujar, sin posibilidad de jugar el balón, etc.) el jugador infractor deberá ser expulsado.

Explicación

Formulación más clara - no hay cambio en la Ley o su aplicación.

DOGSO por alguien que entra en el terreno de juego

Texto adicional

Un jugador, expulsado del jugador, sustituto o un jugador sustituido entra en el terreno de juego sin el permiso del árbitro requerida e interfiere con el juego o un oponente y niega el equipo contrario un gol o una oportunidad manifiesta de gol es culpable de expulsión ofensa.

Explicación

Aclara que alguien que entra en el terreno de juego sin el permiso del árbitro (incluso cuando un jugador requiere permiso para volver al campo, por ejemplo después de una lesión) y evita un gol, o niega una oportunidad manifiesta de gol, ha cometido un expulsión (RC) delito, incluso si se comete ningún otro delito.

Reanudación del juego después de faltas e incorrecciones

viejo texto

Si el balón está en juego y un jugador comete una infracción dentro del campo de juego en contra:

- (...) *un compañero de equipo, sustituto, jugador sustituido, compañero de equipo o partido oficial - una patada o pena de lanzamiento de falta directa*
- (...)

Si el balón está en juego y un jugador comete una infracción fuera del terreno de juego:

- *si el jugador ya está fuera del campo de juego, el juego se reanudará con un balón a tierra*

- si el jugador sale del terreno de juego para cometer la infracción, el juego se reanudará con un tiro libre indirecto desde la posición de la pelota cuando se interrumpió el juego. Sin embargo, si un jugador sale del terreno de juego como parte del juego y comete un delito contra otro jugador, el juego se reanudará con un tiro libre tomado por la línea límite más cercano a donde se cometió la infracción; por delitos de tiro libre directo, un tiro penal si está dentro del área penal del infractor.

nuevo texto

Si el balón está en juego y un jugador comete una infracción dentro del terreno de juego:

- (...)
- un compañero de equipo, sustituto, sustituido o expulsado jugador, compañero de equipo o funcionario partido - un libre directo o un tiro penal (...) Si, cuando el balón está en juego:

- un jugador comete una infracción contra un oficial de partido o de un jugador contrario, sustituir o sustituido expulsado jugador, u oficial de equipo fuera del campo de juego o _____
- sustituto, sustituido o expulsado jugador, u oficial de equipo comete una infracción contra, o interfiere con, un jugador o partido oficial de oposición fuera del campo de juego, el juego se reanudará con un tiro libre en la línea de límite más cercano a donde el delito / la interferencia se produjo; un tiro penal si se trata de un delito de libre directo dentro del área penal del infractor.

Explicación

- Se trata de un libre directo, si se comete una infracción en el campo de juego contra un jugador expulsado-off.
- Un jugador que comete una infracción contra un / sustituto oficial contraria a jugador / equipo o
El colegiado de fuera del terreno de juego es penalizado con una falta en la línea fronteriza por ejemplo, un jugador golpea un funcionario sustituto / equipo contrario.
- Un funcionario sustituto / equipo que cometa un delito en contra de un jugador o partido de oposición
oficial fuera de la cancha es penalizado con una falta en la línea fronteriza por ejemplo, un sustituto de un jugador golpea a la espera de volver después de una lesión o excursiones de un jugador que ha abandonado temporalmente el terreno de juego para perseguir la pelota.
- Esta ley no se aplica por delitos entre suplentes u oficial de equipo - es sólo por un delito por o en contra de uno de los jugadores.

Lanzar objetos

viejo texto

Infracciones relacionadas con el lanzamiento de objetos (o del balón)

Si, mientras el balón está en juego y un jugador, sustituto o un jugador sustituido lanza un objeto (incluyendo la bola) a un oponente y cualquier otra persona o el árbitro debe detener el juego y si el delito fue:

- imprudente - advertir al infractor por conducta antideportiva
- el uso de fuerza excesiva - expulsará al infractor por conducta violenta (...)

Si un jugador está dentro o fuera del campo de juego y lanza un objeto contra un oponente, el juego se reanudará con un tiro libre directo o un tiro penal desde el lugar donde el objeto golpeó o hubiera golpeado al oponente. El juego se reanudará con un tiro libre indirecto si a:

- *El jugador está dentro del terreno de juego y lanza un objeto a una persona fuera del campo de juego*
- *sustituto o sustituido lanza un objeto está dentro del terreno de juego*

nuevo texto

Si un jugador está dentro o fuera del campo de juego y lanza un objeto (incluyendo la bola) en una jugador, sustituto, sustituido o expulsado jugador, o funcionario equipo contrario, los árbitros del partido o la bola, El juego se reanudará con un tiro libre directo desde el lugar donde el objeto pegado o hubiese golpeado la persona o la pelota. Si esta posición es fuera del campo de juego, el tiro libre se lanzará en el punto de la línea de límite más próximo: un tiro penal si está dentro del área penal del infractor

Si un sustituto, sustituido o expulsado del jugador, temporalmente fuera del terreno de juego u oficial de equipo tira o tira un objeto sobre el terreno de juego e interfiere con el juego, un funcionario oponente o el partido, el juego se reanudará con un tiro libre directo (o un tiro penal) donde el objeto interfería en el juego o golpeó o hubiera golpeado al oponente, o colegiado de la pelota. En todos los casos, el árbitro sacó la acción disciplinaria apropiada:

- *imprudente - advertir al infractor por conducta antideportiva*
- *el uso de fuerza excesiva - expulsará al infractor por conducta violenta*

Explicación

- Si un jugador lanza un objeto contra una persona fuera del terreno de juego de tiro libre se concede sobre la línea de límite más cercano a donde el objeto golpeó o hubiera golpeado la persona; este será un tiro penal si dentro del área penal del infractor.
- El resultado / impacto de tirar o patear un objeto en el campo de juego es el mismo que si la persona que haya cometido la infracción directa, por lo que el castigo es el mismo.

REGLA 13 - TIROS LIBRES

El jugador que ataca en o entrar en el área de penalti

texto adicional y modificado

*Si al ejecutar un tiro libre de **con rapidez** por el equipo defensor desde el interior de su área, los adversarios se encuentran dentro del área debido a que no tienen tiempo para salir, el árbitro permitirá que el juego continúe. Si un oponente que se encuentra en el área cuando se lanza el tiro libre, o ingresa al área penal antes de que el balón esté en juego, toca o desafía para el balón antes de que éste haya tocado a otro jugador, el tiro libre se repetirá.*

Explicación

Este cambio hace que los requisitos para una falta defensiva en el área compatible con los requisitos de un saque de meta (Ley 16).

REGLA 14 - EL TIRO PENAL

Identificar el golpeador

viejo texto

El ejecutor del tiro penal debe estar debidamente identificado.

nuevo texto

*El ejecutor del tiro penal debe ser **claramente** identificado.*

Explicación texto

más claro.

tiempo adicional para un tiro penal

Texto adicional

*Se concederá tiempo adicional para un tiro penal que deben tomarse al final de cada mitad del partido y la prórroga. **Cuando se permite un tiempo adicional, el penal se completa cuando, después de que el tiro haya sido ejecutado, la pelota deja de moverse, haya salido del juego, que se juega por cualquier jugador (incluyendo el golpeador) que no sea el portero defensor, o el árbitro interrumpe jugar por un delito por el pateador o el equipo del pateador. Si un teamplayer defensa (incluido el portero) comete un delito y la pena se perdió / salvado, la pena se repetirá.***

Explicación

Aclara cuando un penalti se completa cuando se ha extendido de tiempo para el penal que deban tomarse.

Ataque por el arquero y el pateador (ver Ley 10)

Texto adicional

- *Si tanto el portero y el pateador cometen un delito, al mismo tiempo ::*
 - *Si el saque se pierde o se guarda, se repetirá el tiro y ambos jugadores advirtió*
 - *si la patada anotó, el objetivo será anulado, el pateador será amonestado y se reanudará el juego con un tiro libre indirecto a favor del equipo defensor*

Explicación

Aclara el resultado cuando tanto el portero y el pateador ofenden al mismo tiempo, lo cual es raro ya que por lo general uno habrá sido claramente la primera ofender. Hay diferentes resultados debido a que:

- Si la patada es olvidada / salvado (a causa de la ofensiva del portero) ambos jugadores han cometido una infracción amonestable (YC)
- Si se marca un gol que el portero no ha cometido una infracción amonestable (YC), sino como delito del pateador es amonestable (YC) es "más grave" (ver Regla 5) y por lo tanto está penalizado.

La interferencia con un tiro penal

Texto adicional

El balón es tocado por un agente externo a medida que avanza:

- *se repetirá el tiro salvo que la bola va hacia la meta y la interferencia no impide que el portero o un jugador defensor que juega el balón, en cuyo caso se concedió el gol si el balón entra en la meta (incluso si se hizo contacto con el balón) a menos que la bola entra en la meta contraria.*

Explicación

Aclara lo que debe suceder si hay interferencia con una bola de entrar en el peligro en un penal.

REGLA 16 - EL SAQUE DE META

El jugador que ataca en o entra en el área de penalti

Texto adicional

*Si un oponente que se encuentra en el área cuando se realiza el saque de meta, **o entra en el área antes de que el balón esté en juego**, toques o desafíos para el balón antes de que éste haya tocado a otro jugador, el saque de meta se repetirá.*

Explicación

Aclara la acción a tomar si un jugador entra en el área penal antes de que el balón esté en juego.

Directrices prácticas para el ajuste de los funcionarios

A continuación los principales cambios.

Posicionamiento, movimiento y trabajo en equipo

Tiros desde el punto penal

Texto adicional

*(...) Si hay IAA, deben ser colocados en cada intersección de la línea de meta y el área de meta, a la derecha ya la izquierda de la meta, respectivamente, **excepto cuando GLT está en uso cuando sólo se requiere un AAR. AAR2 y AR1 deben vigilar los jugadores en el círculo central y AR2 y el Cuarto Oficial deben vigilar las áreas técnicas.***

Explicación

Sólo se necesita un AAR (para controlar el movimiento del portero) cuando se utiliza GLT.

Tiro penal

texto corregido (y el diagrama) _____

Donde hay IAA, la AAR must se ubicará en la intersección de la línea de gol y la

Gol zona (...)

El lenguaje corporal, Comunicación y silbido

Asistente saque de jueces de

esquina / saque de meta

viejo texto _____

Cuando la pelota en su totalidad pasa por encima de la línea de meta cerca de la AR, una señal se debe hacer con la mano derecha (mejor línea visual) para indicar si se trata de un saque de meta o un saque de esquina. Cuando la pelota pasa totalmente la línea de meta el AR must izar la bandera para informar al árbitro que el balón está fuera de juego y luego si es:

- cerca de la AR - indicar si se trata de una meta o un saque de esquina.
- lejos de la AR - hacer contacto visual y seguir la decisión del árbitro. La AR también puede hacer una señal directa si la decisión es obvia. nuevo texto

_____ Cuando la pelota pasa totalmente la línea de meta de la AR levanta la bandera con la mano derecha (mejor línea visual) para informar al árbitro que el balón está fuera de juego y luego si es: _____

- cerca de la AR - indicar si se trata de una meta o un saque de esquina _____
- lejos de la AR - hacer contacto visual y seguir la decisión del árbitro _____

Cuando la pelota pasa claramente sobre la línea de gol la AR no necesita levantar la bandera para indicar que el balón ha salido del terreno de juego. Si la decisión saque de meta o saque de esquina es obvio, no es necesario dar una señal, especialmente cuando el árbitro dará la señal. _____

Explicación _____

La AR no es necesario que la señal de ejecutar el tiro de esquina o saque de meta muy clara, sobre todo si el árbitro ya ha señalado y / o el balón haya salido del juego en el lado opuesto de la meta de la AR.